

OBJETIVO GENERAL	RESULTADOS ESPERADOS	OBJETIVOS ESPECÍFICOS / COMPONENTES	RESULTADOS INTERMEDIOS	ACTIVIDADES		
Desarrollar un aplicativo gratuito que facilite la interpretación de los resultados del examen de densitometría ósea.	Prototipo de baja fidelidad que facilite al usuario interpretar el diagnóstico de manera rápida y precisa, y complemente el tratamiento mediante sugerencias.	<b>OE1: Comprender la definición de fractura por osteoporosis en personas mayores de 50 años que residen en zonas rurales.</b>	Definición del problema.	A 1.1	Análisis del caso clínico presentado: relato, antecedentes, exámenes, diagnóstico y tratamiento.	
				A 1.2	Investigación de la osteoporosis: definición, causas, factores de riesgo, consecuencias y diagnóstico.	
				A 1.3	Investigación tanto de la prevalencia como el contexto económico de la osteoporosis a nivel mundial, nacional y provincial.	
		<b>OE2: Analizar el estado actual del mercado con respecto al problema definido, y establecer los requerimientos para la elaboración de nuestro producto.</b>	Determinación de los requerimientos del diseño.	A 2.1	Indagación de dispositivos y/o aplicativos ya existentes relacionados con la osteoporosis.	
				A 2.2	Identificación y comparación de ventajas y desventajas de cada producto.	
				A 2.3	Establecer las características funcionales que debe presentar el producto a elaborar guiándonos del estado del arte.	
		<b>OE3: Planificar la elaboración de un programa que facilite la interpretación de los resultados del examen DXA (diagnóstico), y realice recomendaciones para complementar el tratamiento.</b>	Establecer una estrategia de solución que cumpla con los requerimientos.	A 3.1	Establecer 3 estrategias de solución que cumplan con la tabla de requerimientos.	
				A 3.2	Evaluación de las 3 estrategias considerando diferentes criterios y elección de la estrategia con mayor puntuación.	
			Establecer y diseñar un proyecto preliminar.	A 3.3	Elaborar dos tablas de requerimientos funcionales y no funcionales: obligatoria y deseable.	
				A 3.4	Realizar tanto un esquema de funciones como una matriz morfológica con el fin de encontrar conceptos de solución.	
				A 3.5	Evaluación de los conceptos de solución, bajo diferentes criterios.	
				A 3.6	Representación gráfica (bocetos) de 3 proyectos preliminares del concepto de solución ganador.	
				A 3.7	Evaluación técnico-económica de los 3 proyectos preliminares con el fin de elegir uno de ellos.	
				Diseño y desarrollo de la interfaz.	A 3.8	Elaboración del diagrama de flujo.
					A 3.9	Realización de wireframes y un simulador para representar la estructura visual e interacción de nuestro aplicativo (POP y mockflow).
		<b>OE4: Desarrollar y evaluar experimentalmente el funcionamiento de la aplicación.</b>	Establecer una secuencia de desarrollo con su respectiva codificación.	A 4.1	Recolectar la información del paciente.	
				A 4.2	Verificar, seleccionar, comparar y transformar datos (sexo, edad, T-Score, Z-Score y DMO)	
				A 4.3	Mostrar el diagnóstico y las recomendaciones.	
				A 4.4	Almacenamiento de toda la información.	
			Compilar y ejecutar la codificación.	A 4.5	Corregir posibles errores de la codificación.	
A 4.6	Compilar y ejecutar el programa para su próximo testeo.					
Realizar la prueba experimental.	A 4.7		Testear el aplicativo con información (casos reales).			
	A 4.8		Comparar los resultados del aplicativo con resultados reales.			
<b>OE5: Gestionar y cerrar el proyecto.</b>	Informe final y documentación de la página web sobre el proyecto.	A 5.1	Documentación del proyecto.			
		A 5.2	Preparación final del elevator pitch del prototipo.			
		A 5.3	Redacción del informe final.			
		A 5.4	Diseño de un póster informativo.			